



PKプログラム①

楽しんだ分だけそれぞれの成長がある。
egg(エッグ)-子どもプログラミング教室-



egg

Each growth has its own growth



●PKプログラム①

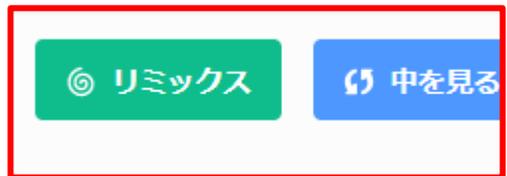
～初めに準備～

ブラウザでPKプログラムの素材(そざい)が用意されたURLにアクセスしよう。

<https://scratch.mit.edu/projects/372203741/>

URLを入力したら**Enter(エンター)**のキーでページにアクセスをしよう。

上のリミックスをクリック！



～ロナウドのスタートの場所をきめよう～



ぼくの名前は**ロナウド**だよ！

STEP 1

スプライトの「ロナウド」をクリックし、 イベント の中から「 **がおされたとき**」のブロックをもってこよう。



●PKプログラム①

～ロナウドのスタートの場所をきめよう～

STEP 2

●
みため
の中から コスチュームを ロナウドA にする のブロックを「がおされたとき」のブロックの下につなげてみよう！



STEP 3

●
うごき
の中から xざひょうを -80 、yざひょうを -140 にする のブロックを コスチュームを ロナウドA にする の下につなげてみよう！



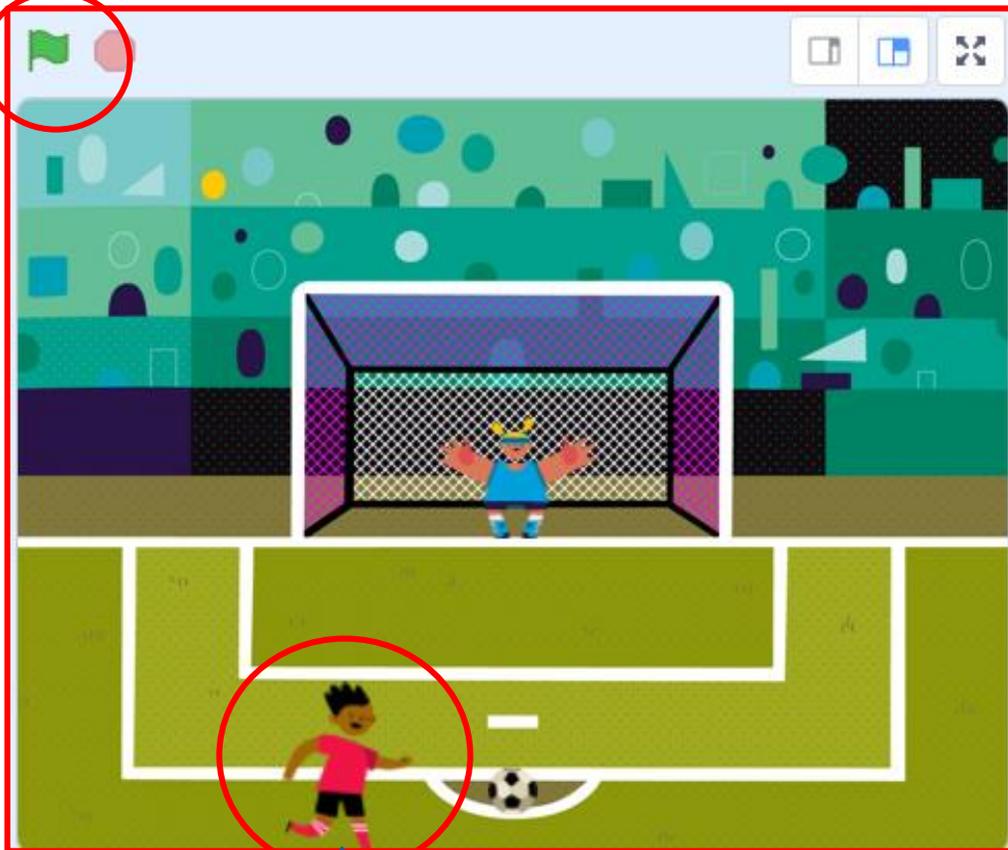
※数字がちがってたら、自分で
xざひょうは「**-80**」
yざひょうは「**-140**」
と、いれてみてね！

●PKプログラム①

～ロナウドのスタートの場所をきめよう～

STEP 4

🚩をクリックして、ロナウドがスタートいちに立てば成功だよ！



スタートするところ

xざひょうを **-80**、yざひょうを **-140** にする

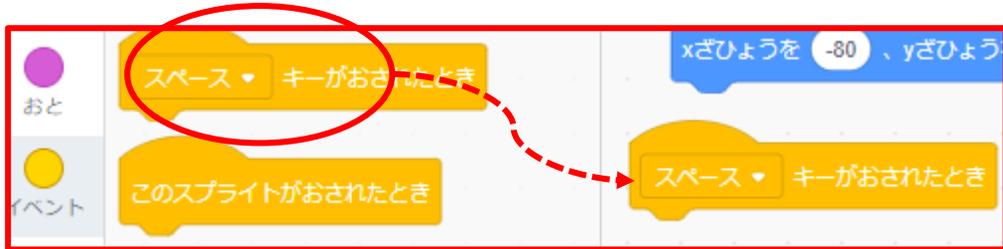
xざひょうが「**-80**」、yざひょうが「**-140**」になってるよ！

●PKプログラム①

～ロナウドを動かそう～

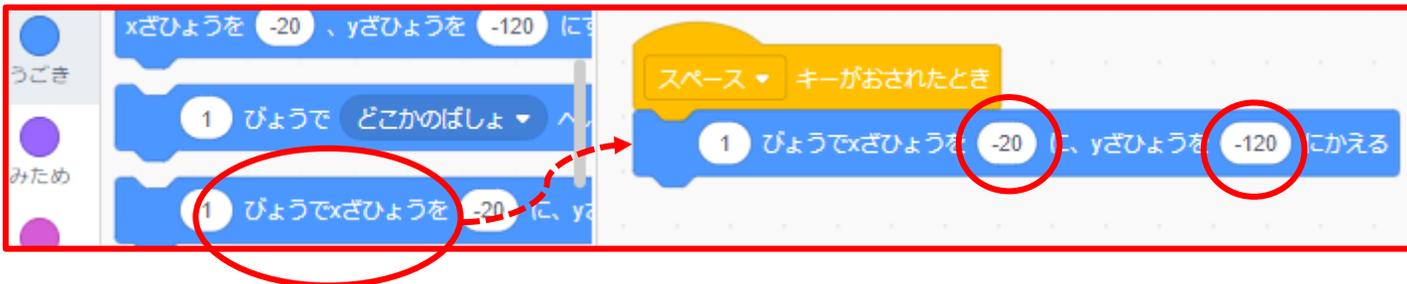
STEP 1

イベントの中から **スペース ▼ キーがおされたとき** のブロックをもってこよう。



STEP 2

うごきの中から **1 びょうでxざひょうを -20 に、yざひょうを -120 にかえる** のブロックを **スペース ▼ キーがおされたとき** の下につなげてみよう。



※すうじがちがってたら、自分で
xざひょうは「**-20**」
yざひょうは「**-120**」
と、いれてみてね。

●PKプログラム①

～ロナウドを動かそう～

STEP 3

●の中から **コスチュームを ロナウドB にする** のブロックつなげてみよう。



STEP 4

キーボードの「**スペース**」キーをおして、ロナウドがボールのいちまで動けば、せいこうだよ！



●PKプログラム①

～ボールのスタートの場所をきめよう～

STEP 1

スプライトの「ボール」をクリックして  の中から「 がおされたとき」のブロックをもってこよう。



STEP 2

 の中から「xざひょうを 0、yざひょうを -150 にする」のブロックを下につなげよう



※数字がちがってたら、自分で
xざひょうは「0」
yざひょうは「-150」
と、いれてみてね！

●PKプログラム①

～ボールを動かそう～

STEP 1

イベントの中から「スペース ▼ キーがおされたとき」のブロックをもってこよう。



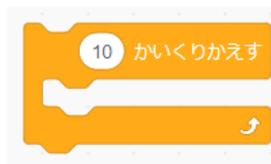
STEP 2

せいぎょの中から「1 びょうまつ」のブロックを「スペース ▼ キーがおされたとき」の下につなげてみよう。



STEP 3

せいぎょにある「10 かいくりかえす」のブロックの数字を「20」にかえよう！



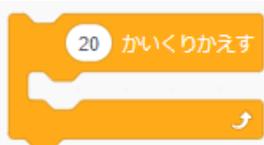
せいかい！

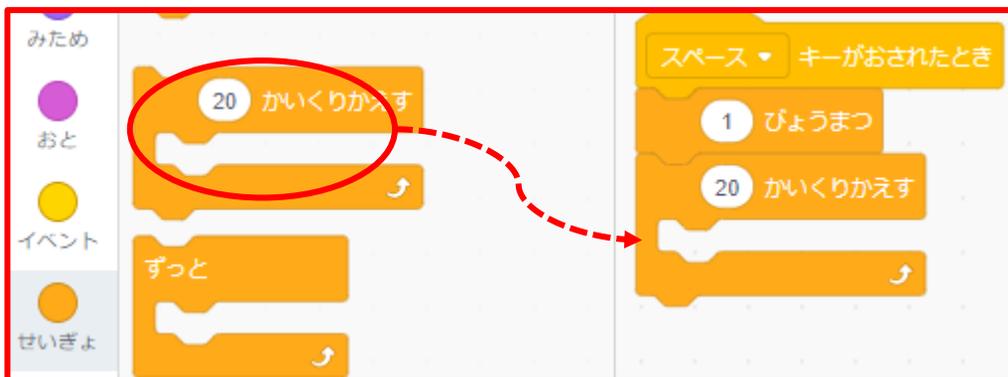


●PKプログラム①

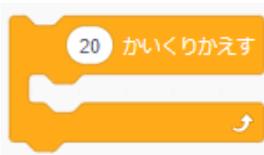
～ボールを動かそう～

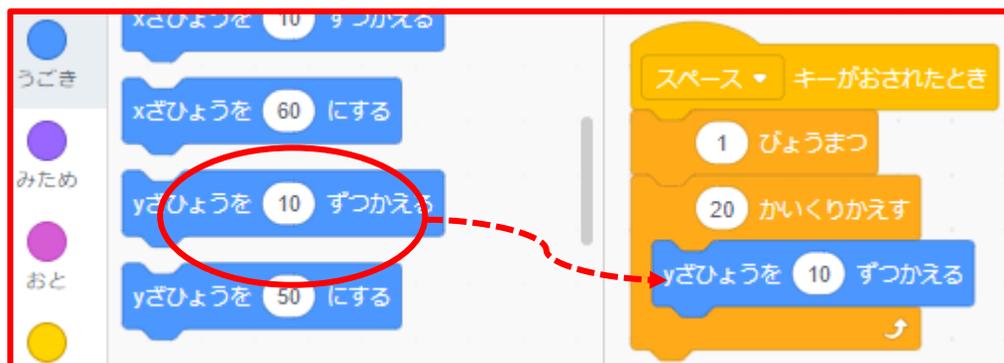
STEP 4

次に  のブロックを  の下につなげよう



STEP 5

 の中から  のブロックを  ブロックのあいだに入れてみよう。



●PKプログラム①

～ボールを動かそう～

STEP 6

●の中から **xざひょうを 3 ずつかえる** のブロックを **yざひょうを 10 ずつかえる** の下につなげてみよう。



●PKプログラム①

～最終チェック～

「スペース」をおしてロナウドがシュートを決めたら成功だよ！！



チャレンジしてみよう！

- ボールの数字をかえて色んなシュートをうってみよう！
(まっすぐのシュートだったり、左にとぶシュートを考えてみよう！)
- カーブするにはどうしたらいいかな？